

大会概要

- 大会名 ◆ Jr.Youth FESTA SPRING
主催 ◆ Jr.Youth FESTA 実行委員会
協賛 ◆ フィンタジャパン株式会社
企画・運営 ◆ スポーツマネジメント株式会社
協力 ◆ 波崎旅館業協同組合
期日 ◆ 2023年4月1日(土)～3日(月)
会場 ◆ 茨城県神栖市『矢田部サッカー場(人工芝)』他

大会本部連絡先 大会運営委員	総括 得永 080-8914-3238 / LINE:spomane.tokunaga
	レフェリー担当 大木 080-1270-0204 / LINE:spomane.ooki
	フレンドリーマッチ担当 中島 090-7845-0245 / LINE:spomane.nakajima

大会賞品

表彰対象

☆団体賞

優勝…CUP・金メダル・副賞
準優勝…CUP・銀メダル・副賞

☆個人賞

MVP…ブロンズ・副賞(優勝チームより選出)
得点王…ブロンズ・副賞

(予選リーグと決勝トーナメントが対象となります)

※得点が並んだ場合は、成績上位チームより選出します。

※対象チーム及び選手のための表彰式を行います。その他のチームは最終ゲームが終了次第、解散となります。

●大会参加についての諸注意

①ゴミについて

各チームで出したゴミは宿に持ち帰って処分してください。

②飲料水について

大会会場案内図をご確認ください。💧マークの付くグラウンドの水は飲用できます。

③駐車場について

各グラウンドとも駐車スペースに限りがございますので、各チームで協力の上、整然と駐車いただきますよう、お願いいたします。尚、駐車スペース内での事故、盗難等について、大会本部では、一切責任を負いかねますので十分気をつけてください。

④ケガについて

プレー中にケガをして病院へ行く場合は、各グラウンド本部へ申し出てください。病院へ行く際には、必ず保険証を持って行ってください。また、病院内はスパイクでの立入りが禁止されておりますのでご注意ください。

⑤フレンドリーマッチについて

ご希望されるチームは事務局中島(TEL: 090-7845-0245 / LINE:spomane.nakajima)までご連絡ください。極力試合を組めるよう調整いたしますが、必ずしもご希望の時間帯に相手が見つかるとは限りませんので、その点についてはあらかじめご了承ください。フレンドリーマッチにより送迎の時間に変更が生じる場合、必ず宿泊先にご相談ください。

⑥大会参加費のお支払いについて

現地での集返金は受付けておりません。金融機関からのお振込をお願いします。(会場近くの銀行：常陽銀行 波崎支店 営業時間 9:00～15:00)

⑦貴重品の管理について

各自の責任にて管理をしてください。また、就寝時は必ず部屋のカギを閉め、大金等ある場合は各宿のフロントにお預けいただき、事故のないよう十分ご注意ください。

⑧応援について

グラウンド内の空きスペースは、基本的に選手のアップスペースとなります。応援の方はその妨げとならないよう、各チームで管理をお願いいたします。

⑨アップスペースについて

グラウンド内の空きスペースで、試合の妨げにならない様に行ってください。

⑩審判について

レフリーのジャッジに関するクレームは受付けません。至らない点もございますが、同じサッカーファミリーとしての御理解・御協力をお願いいたします。

最寄りの医療機関

- ①神栖済生会病院
0299-97-2111
- ②銚子市島田総合病院
0479-22-5401
- ③旭市中央病院
0479-63-8111
- ④白十字総合病院
0299-92-3311

フレンドリーマッチ受付時間

初日 対戦分 3/31(金) 18:00まで
2日目 対戦分 4/1(土) 19:00まで
最終日 対戦分 4/2(日) 19:00まで

大会競技規定

- 1 本大会は原則として日本サッカー協会競技規則に準ずる。
- 2 試合時間は、初日:50分(25分-5分-25分)、2日目以降:60分(30分-7分-30分)
予選および順位別リーグは、同点でも延長戦・PK戦は行わない。順位別トーナメント戦のみ、同点の場合は即PK戦を行う。
- 3 主審のみ本部が用意した審判員が行う。副審は当該チームの1名ずつが行う。※本部右側のチームがA2を担当すること。
- 4 レッドカードを出された選手は、次の試合に出場出来ない。
※大会期間中、イエローカードが累積で3枚になった選手は、次の試合には出場できない。
※審判に対する抗議はもちろん、執拗な質問、アピールプレイも警告(イエローカード)の対象となるので十分に注意すること。
- 5 試合開始30分前までに大会本部に選手登録用紙を提出し、5分前に本部にて先発メンバーのメンバーチェックを行う。
今大会は「再交代」を適用し、リエントリーを認める。よって交代して退いた選手が交代要員として再び出場することができる。
※交代人数：制限なし 交代回数：5回まで(ハーフタイム含む)
- 6 U-15は中学3年生を中心に構成されたチームであること。
U-14は中学2年生を中心に構成されたチームであること。
- 7 U-14はオーバーエイジ制を採用し、1学年上の選手がピッチ内に3名まで出場可能とする。
複数エントリーしているチーム内での選手の入れ替えを可能とする。
得点：複数チームで得点した場合は、各チーム毎で計算する。
警告：複数チームで警告を受けた場合は、各チーム毎で計算する。
退場：退場を受けた選手は、出場停止対象試合を消化するまで、他チームでも出場できない。
- 8 試合開始時間に選手の人数が7名未満の場合は、そのチームは不戦敗とする。不戦勝の勝点は3点。スコアは5-0とする。
- 9 リーグ戦の順位決定方式は下記のとおりとする。
 - I 勝点の多いチーム(勝3点、引分1点、負0点)
 - II 得失点差の多いチーム(+)
 - III 総得点の多いチーム
 - IV 直接対戦の勝者
 - V 大会本部による抽選
- 10 対戦チームのユニフォームが同系色の場合は、両チームの代表者で話し合い、決定する。
- 11 眼鏡の使用は安全性の高いスポーツ眼鏡のみとする。
- 12 スネには必ず「すね当て」(レガース)を着用すること。
- 13 悪天候時は、大会運営委員長の判断により試合時間を短縮、または中止・延期する場合がある。
ただし、落雷など、急な危険をともなう場合は、選手・関係者の安全の確保を最優先に考え、大会運営委員長の判断を待たずに、審判もしくは大会スタッフの判断で、試合を中断あるいは中止する場合がある。
- 14 試合途中の中止の場合、その試合が前半終了後に中断され、再開不可能となった場合には、その時点での結果を持って試合が成立したものとみなす。また、それ以前に中止の場合には、両チーム引分とし、勝点は1.5点、スコアは3-3とする。
延期の場合、翌日に試合時間を短縮して行う場合がある。
- 15 どちらかのチームの原因で試合が行われなかった場合は、そのチームのスコアを0-5として、不戦敗とする。
- 16 その他、上記に記載されていない事項については、大会事務局において協議の上、決定する。

ユニフォーム について

ユニフォームとはシャツ・パンツ・ストッキングの3点を総称したものを表します。

●必ず、メインとサブをご用意ください。

●黒色・紺色の使用は、パンツ1点のみとします。

●登録選手分の枚数をご用意ください。

※控え選手(応援、次の試合の待機時も含む)は、ピッチ上の選手と判別できる格好をしてください。

大会本部からの お願い

●前の試合が遅れた場合でも、タイムスケジュールの時間に合わせて集合してください。「試合開始時間」とは、タイムスケジュール通りの試合開始時間のことです。本部からの伝達があった場合はそちらを優先してください。

●テーピング・コールドスプレー等の医療具等は、各自・各チームでご用意ください。