大会競技規定

① 本大会は、日本サッカー協会競技規則に原則的に準ずる。

② 試合時間は、A・B戦ともに50分ゲーム（25分-5分-25分）
リーグ戦は、同点でも延長戦・PK戦は行わない。

③ 主審、副審は当該チームより各1名。
主審：対戦表のスケジュールの「左側のチームが前半」「右側のチームが後半」を担当してください。
副審：両チームより1名ずつ担当してください。(選手でも構いません)

④ A戦の選手登録は各試合ごと18名まで。メンバー表の提出は不要。

⑤ 今大会は「再交代」を適用し、リエントリーを認める。よって交代して退いた選手が交代要員として再び出場することができる。
※交代人数：制限なし　　交代回数：5回まで（ハーフタイムを含む）

⑥ 期間中、警告の累積・退場処分による出場停止は行わない。
しかし、悪質なものに関しては、各チームの判断により対応してください。

⑦ 試合開始時間から5分経過しても選手が6名しか集まらない場合（7名はOK）、そのチームは不戦敗とする。
不戦勝の勝点は3点。スコアは3-0とする。

⑧ リーグ戦の順位決定方式は下記のとおりとする。
Ⅰ　勝点の多いチーム（勝3点、引分1点、負0点）　Ⅱ　得失点差の多いチーム（＋）
Ⅲ　総得点の多いチーム　Ⅳ　直接対戦の勝者　Ⅴ　大会本部による抽選

⑨ 眼鏡の使用は、安全性の高いスポーツ眼鏡のみとする。

⑩ スネには必ず「すね当て」（レガース）を着用すること。

⑪ 悪天候時は、大会運営委員長の判断により試合時間を短縮、または中止・延期する場合がある。
ただし、落雷など、急な危険をともなう場合は、選手・関係者の安全の確保を最優先に考え、
大会運営委員長の判断を待たずに、大会スタッフの判断で、試合を中断あるいは中止する場合がある。

⑫ 試合途中の中止の場合、その試合が前半終了後に中断され、再開不可能となった場合は、
その時点での結果を持って、試合は成立したものとみなす。
また、それ以前に中止の場合には、両チーム引分とし、勝点は1.5点、スコアは3-3とする。
延期の場合、翌日に試合時間を短縮して行う場合がある。

⑬ その他、上記に記載されていない事項については、大会事務局において協議の上、決定する。

«ユニフォームについて»

ユニフォームとはシャツ・パンツ・ストッキングの3点を総称したものを表します。

- 必ず、メインとサブをご用意ください
- 黒色・紺色の使用は、パンツ1点のみとします。
- 登録選手分の枚数をご用意ください。
（ユニフォームが無い選手は、試合に出場できない場合がございますので、ご注意ください）

※控え選手（応援、次の試合の待機時も含む）は、ピッチ上の選手と判別できる格好をしてください。

«大会本部からのお願い»

- 試合球は、本部にて用意する。ベンチサイドの球拾いは、控え選手にてサポートお願いします。
- 前の試合が遅れた場合でも、タイムスケジュールの時間に合わせて集合してください。「試合開始時間」とは、
タイムスケジュール通りの試合開始時間のことです。本部からの伝達があった場合はそちらを優先してください。
- テーピング・コールドスプレー等の医療具等は、各自・各チームでご用意ください。