

# 大会競技規定

清水サマーフェスティバル2024

7/30(火) ～ 8/1(木)

- ① 本大会は国際サッカー評議会の定めるサッカー競技規則に準じます。
- ② 人数は8人制。試合時間は、30分（15分-5分-15分）ゲームで行います。  
★全員が十分に試合時間を確保できることを考慮してください。  
《予選リーグ》 予選は同点でも、そのまま終了します。  
リーグ戦は勝点制。勝点は1勝につき勝点3、引分の場合は両チームとも勝点1。  
リーグ戦の順位決定方式は下記のとおりとします。  
Ⅰ 勝点の多いチーム（勝3点、引分1点、負0点 Ⅳ 直接対戦の勝者  
Ⅱ 得失点差の多いチーム（+） Ⅴ 大会本部による抽選  
Ⅲ 総得点の多いチーム
- 《順位決定戦》 リーグ戦は同点でも、そのまま終了します。  
表彰対象のチームで、全ての成績が並んだ場合には、抽選により順位を決定いたします。  
トーナメント戦で同点の場合は、即PK戦（3対3）を行います。
- ③ メンバーチェックは、試合開始前に用具の確認のみ行います。
- ④ 審判は1人制とし、当該チームで行ってください。  
※前半は対戦表左のチーム、後半は右のチームが行ってください。
- ⑤ **レッドカードを出された選手、またイエローカードを1試合中に2枚出された選手は即座に退場となります。交代要員の中から補充可能となります。**  
※大会期間中、退場による出場停止処分、イエローカードの累積による出場停止処分は行いません。
- ⑥ 選手交代は、「自由な交代」を採用します。よって交代して退いた選手が交代要員として再び出場することができます。交代は“交代ゾーン”内で行ってください。GK以外は、インプレー中に交代できます。
- ⑦ 複数エントリーしているチームにおいて、同学年での二重登録は認めておりません。  
また、勝利を目的として、上の学年の選手が、下の学年の大会へ出場することは認めません。  
ただし、体調不良等が発生した場合は、本部の判断によって認める場合もあります。
- ⑧ 対戦チームのユニフォームが同系色の場合は、両チームの代表者で話し合い、決定してください。
- ⑨ 眼鏡使用選手の出場は原則的に認めません。理由があって着用して出場する場合、その選手の所属するチームの代表者が承認したものと解釈します。従って眼鏡が原因のケガについては本部は一切の責任を負わないものとします。
- ⑩ スネには必ずすね当て(レガース)を着用してください。
- ⑪ 悪天候時は、大会運営委員長の判断により試合時間を短縮、または中止・延期する場合があります。  
ただし、落雷など、急な危険をとまなう場合は、選手・関係者の安全の確保を最優先に考え、大会運営委員長の判断を待たずに、審判もしくは大会スタッフの判断で、試合を中断もしくは中止する場合があります。
- ⑫ 試合途中の中止の場合、その試合が前半終了後に中断され、再開不可能となった場合には、その時点での結果を持って試合は成立したものとみなします。  
また、それ以前に中止の場合には、両チーム引分とし、勝点は1.5点、スコアは3-3とします。  
延期の場合、翌日に試合時間を短縮して行う場合があります。
- ⑬ テクニカル・エリアは設けません。但し、チームベンチからの指示は、一人だけが戦術又は指示を伝える事ができます。
- ⑭ トレーナーが常駐しています。チーム内で処理できない時の負傷者の処置等は、本部にご連絡ください。  
(病院及び救急車の手配もお声掛けください。)

## 《暑熱対策》

暑熱下での試合は、前・後半それぞれ半分の時間を経過した頃、熱中症予防、および良好な状態での質の高いプレーを続ける為、飲水タイムをとります。飲水タイムをとる場合は、試合前もしくはハーフタイムに審判より伝えることとします。