

# AFS CUP 大会競技規定

- ① 本大会は、日本サッカー協会競技規則（「8人制サッカールールと審判法」を含む）に準ずる。
- ② 試合は全学年8人制で行う。
- ③ 試合時間は、30分（15分－5分－15分）。  
リーグ戦は勝点制とする。勝点は1勝につき勝点3、引分の場合は両チームとも勝点1。
- ④ **審判は、対戦当該チーム【1人制】で行う。スケジュール左のチームが前半、右のチームが後半を担当する。**
- ⑤ **レッドカードを出された選手は即座に退場となるが、代わりの選手を補充できる。**  
※ 大会期間中、退場による出場停止処分、イエローカードの累積による出場停止処分は行わない。
- ⑥ メンバーチェックは、主審がグラウンドで試合前に行い、選手全員が受けること。
- ⑦ フィールドプレイヤーは、センターラインから3mに設置された交代ゾーンからインプレー・アウトオブプレーに関係なく交代できる。  
審判の許可は必要ない。ただし、ピッチ内の選手が先にピッチ外に出てから、交代要員の選手がピッチ内に入る。  
**なお、ゴールキーパーについては、アウトオブプレー時主審に申し出ての交代とする。**
- ⑧ リーグ戦の順位決定方式は下記のとおりとする。
  - I 勝点の多いチーム（勝3点、引分1点、負0点）
  - II 得失点差の多いチーム（+）
  - III 総得点の多いチーム
  - IV 直接対戦の勝者
  - V 大会本部による抽選
- ⑨ 対戦チームのユニフォームが同系色の場合は、両チームの代表者で話し合い、決定する。
- ⑩ 眼鏡の使用は安全性の高いスポーツ眼鏡のみとする。
- ⑪ スネには必ずシンガード（レガース）を着用すること。
- ⑫ 悪天候時は、大会運営委員長の判断により試合時間を短縮、または中止・延期する場合がある。  
ただし、落雷など、急な危険をとまなう場合は、選手・関係者の安全の確保を最優先に考え、大会運営委員長の判断を待たずに、審判もしくは大会スタッフの判断で、試合を中断あるいは中止する場合がある。
- ⑬ 試合途中の中止の場合、その試合が前半終了後に中断され、再開不可能となった場合には、その時点での結果を持って試合は成立したものとみなす。  
また、それ以前に中止の場合には、両チーム引分とし、勝点は1.5点、スコアは3－3とする。  
延期の場合、翌日に試合時間を短縮して行う場合がある。
- ⑭ どちらかのチームの原因で試合が行われなかった場合は、そのチームのスコアを0-5として、不戦敗とする。

## 《大会本部からのお願い》

- ユニフォーム（シャツ・パンツ・ストッキング）は、メインとサブをご用意ください。  
（メインのみだと、同系色で重なった場合、ゲーム中にチームを見違える可能性が非常に高いです。）
- 前の試合が押した場合でも、タイムスケジュールの時間に合わせて集合してください。「試合開始時間」とは、タイムスケジュール通りの試合開始時間のことです。  
本部からの伝達があった場合はそちらを優先してください。
- テーピング・コールドスプレー等の医療具等は、各自・各チームでご用意ください。