

大会競技規定

- 1 本大会は、原則として日本サッカー協会競技規則に準ずる。
- 2 試合時間は、70分（35分－10分－35分）とする。ただし、参加チーム数やスケジュール調整により変則時間で行う場合もある。
同点でも延長戦・PK戦は行わない。 ※ただし順位決定戦のみ同点の場合はPK戦にて勝敗を決定する。
予選リーグ、順位決定リーグは勝点制とする。勝点は1勝につき勝点3、引分の場合は両チームとも勝点1。
- 3 主審は本部が用意。副審は当該チームより各1名を出す。
※副審は原則として試合開始5分前までに各会場本部に集合し、次の試合の主審と打合せをする。
- 4 レッドカードを出された選手、またイエローカードを1試合中に2枚出された選手は、即座に退場となる。
※大会期間中、退場による出場停止処分、イエローカードの累積による出場停止処分は行わない。
※審判に対する抗議はもちろん、執拗な質問、アピールプレイも警告（イエローカード）の対象となるので充分に注意すること。
- 5 選手登録人数に制限は設けない。「再交代」を適用し、リエントリーを認める。また、交代回数への制限は行わない。
選手交代は交代する選手が第4審判（予備審判）に申し出て、許可を得てから交代する。
- 6 複数エントリーしているチーム内での選手の入替は可能とする。
- 7 試合開始時間に選手の人数が7名未満の場合や、どちらかのチームが原因で試合が行われなかった場合には、そのチームのスコアを0-5として不戦敗とする。不戦勝の勝点は3点とする
- 8 リーグ戦の順位決定方式は下記のとおりとする
Ⅰ 勝点の多いチーム（勝3点、引分1点、負0点） Ⅱ 得失点差の多いチーム（＋） Ⅲ 総得点の多いチーム
Ⅳ 直接対戦の勝者 Ⅴ 大会本部による抽選
- 9 対戦チームのユニフォームが同色系の場合は、チーム情報を確認していただき両チームの代表者で話し合い、決定する。
- 10 眼鏡の使用は安全性の高いスポーツ眼鏡のみとする。
- 11 スネには必ずシンガード（レガース）を着用すること。
- 12 悪天候時は、大会運営委員長の判断により試合時間を短縮、または中止・延期する場合がある。
ただし、落雷など、急な危険をともなう場合は、選手・関係者の安全の確保を最優先に考え、大会運営委員長の判断を待たずに、審判もしくは大会スタッフの判断で、試合を中断あるいは中止する場合がある。
- 13 試合途中の中止の場合、その試合が前半終了後に中断され、再開不可能となった場合には、その時点での結果を持って試合は成立したものとみなす。また、それ以前に中止の場合には、両チーム引分とし、勝点は1.5点、スコアは3－3とする。
延期の場合、翌日に試合時間を短縮して行う場合がある。
- 14 その他、上記に記載されていない事項については、大会事務局において協議の上、決定する。

ユニフォーム について

ユニフォームとはシャツ・パンツ・ストッキングの3点を総称したものを表します。

- 必ず、メインとサブをご確認ください
- 審判との見分けをつけるため、黒色・紺色の使用はパンツ1点のみとすることが望ましいです。
- 登録選手分の枚数をご確認ください。（ユニフォームがない選手は、試合に出場できない場合がございますので、ご注意ください）
※控え選手（応援、次の試合の待機時も含む）は、ピッチ上の選手と判別できる格好をしてください。

大会本部から のお願い

- 前の試合が遅れた場合でも、タイムスケジュールの時間に合わせて集合してください。「試合開始時間」とは、タイムスケジュール通りの試合開始時間のことです。本部からの伝達があった場合はそちらを優先してください。
- テーピング・コールドスプレー等の医療具等は、各自・各チームでご用意ください。